

Grundpreise Wasser 2026

Netzgebiet Lyss/Busswil

Grundpreise pro Monat		Kosten in CHF exkl. MwSt.
Einfamilienhaus	Grundgebühr	16.50
Wohnung, Landwirtschaft, Gewerbe und Ladengeschäft in Mehrfamilienhäusern	Grundgebühr	13.00
Gewerbe (pro Einheit)	20 mm	45.00
	25 mm	59.00
	32 mm	74.00
	40 mm	89.00
	50 mm	107.50
	65 mm	132.50
	80 mm	156.50
	100 mm	210.00
	125 mm	264.00
	150 mm	317.50
	200 mm	455.00

Wasserbezug pro Halbjahr (Konsumpreis)	Kosten je m ³ in CHF exkl. MwSt.
die ersten 2400 m ³	1.15
weitere 2400 m ³	1.05
weitere 2400 m ³	0.85
alle weiteren m ³	0.75

Trinkwasser in hoher Qualität

Wasser ist die Grundlage für Leben. Noch immer hat einer von sieben Menschen der Weltbevölkerung keinen Zugang zu sauberem Wasser. In der Schweiz sind wir in der glücklichen Lage, jederzeit über sauberes Wasser zu verfügen.

Wasserhahn aufdrehen, und schon fliesst es uns entgegen. Ohne grossen Aufwand kommen wir zum kostbaren Gut Wasser. Mit Quell- und Grundwasser versorgt die Evolon AG die Einwohner der Gemeinden Lyss/Busswil, Aarberg, Büetigen, Diessbach und Kappelen. Die Evolon-Spezialisten setzen alles daran, dass die Anlagen maximale Versorgungssicherheit garantieren.

Wo unser Wasser herkommt

In der Schweiz stammt das Trinkwasser meist aus Quellen (40 % der Wasserproduktion) und aus Grundwasser (40 %). Zu einem kleineren Teil stammt das Wasser auch aus überirdischen Gewässern (20 %).

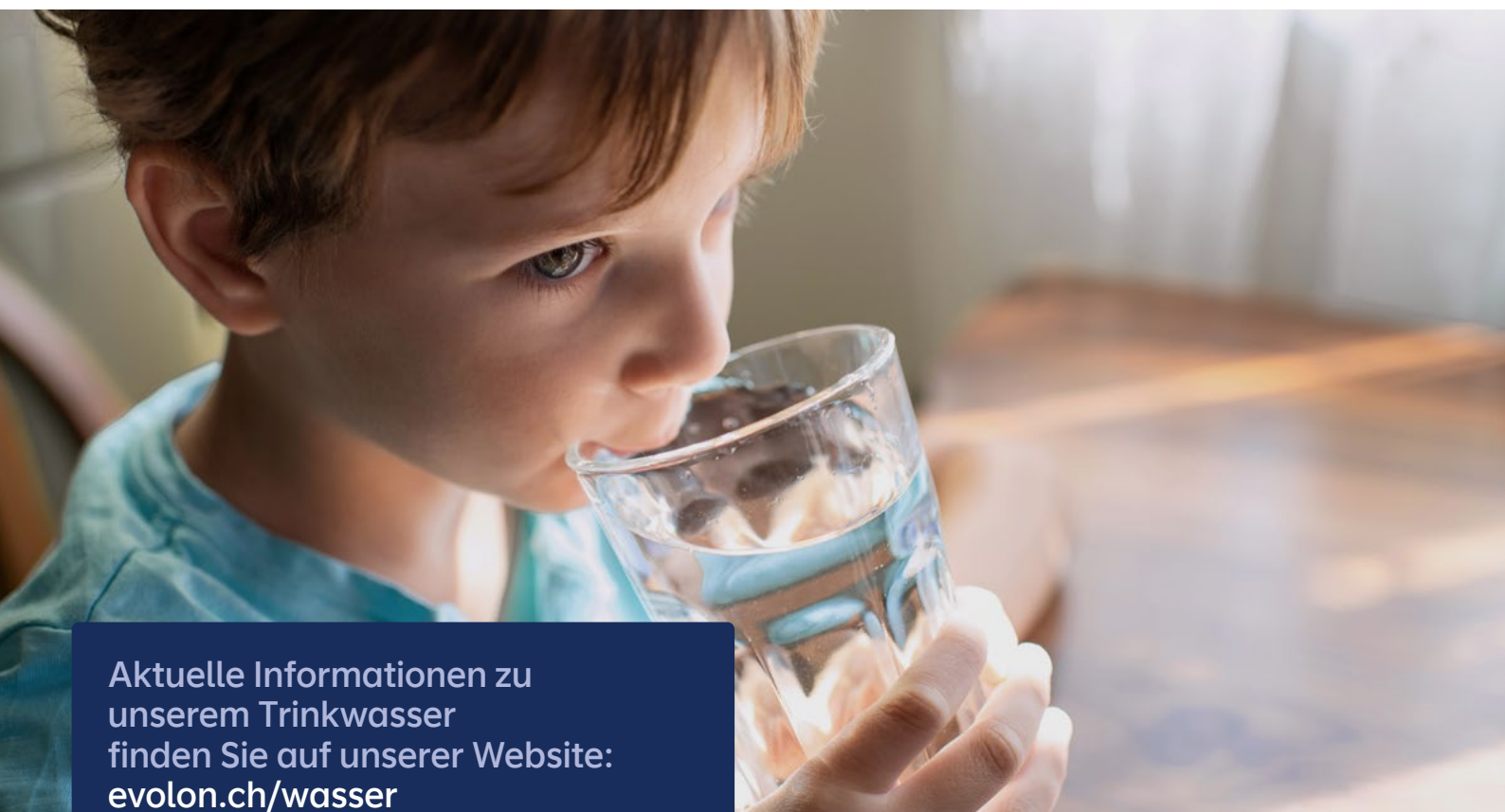
Die Evolon AG gewinnt ihr Wasser aus Quellwasser (Quelle Kaltberg oberhalb Schüpfen) und aus Grundwasser von Gimmiz (bei Aarberg) und der Römerstrasse (in Bargaen).

Zusammensetzung des Wasserpreises

Der Wasserpreis setzt sich aus einer Grundgebühr und einem Bezugspreis pro bezogenem Kubikmeter Wasser zusammen.

Regelmässig kontrolliert

Die Kontrollen beim Trinkwasser sind streng: Zwölfmal pro Jahr werden zwölf Proben im ganzen Versorgungsgebiet entnommen und geprüft, die Hälfte davon durch ein akkreditiertes Labor.



Aktuelle Informationen zu unserem Trinkwasser finden Sie auf unserer Website: evolon.ch/wasser